

تحضير مادة تقنية المعلومات العام الدراسي 2026/2025 م

● اسم المعلم : أنس الحكمانى

الصف : الخامس	الوحدة : الثانية	عنوان الدرس/ الموضوع : انهاء اللعبة
---------------	------------------	-------------------------------------

اليوم والتاريخ	الأحد	الاثنين	الثلاثاء	الاربعاء	الخميس
الحصة	الثالثة والرابعة	الثالثة والرابعة	الأولى والثانية	الرابعة والخامسة	الثالثة والرابعة
الشعبة	الخامس 4	الخامس 1	الخامس 3	الخامس 2	الخامس 5
أرقام الأهداف/المخرجات	3 - 1	3 - 1	3 - 1	3 - 1	3 - 1

الأهداف/ المخرجات التعليمية	الاستراتيجيات/ طرق التدريس	آلية التنفيذ/ الأنشطة التدريسية/ التعليمية	الوسائل ومصادر التعلم
<p>التعلم القبلي/التمهيد/ المفاهيم</p> <p>التعلم القبلي : استذكر مع الطلبة درس المتغيرات</p> <p>التمهيد : أعرض على الطلبة نشاط تفاعلي في Word wall عن الدرس السابق: https://wordwall.net/ar/resource/651283</p> <p>المصطلحات:</p> <p>Pufferfish: السمكة المنفخة Score: متغير النتيجة answer : الإجابة</p>	<p>العصف الذهني + التطبيق العملي</p>	<p>العصف الذهني + التطبيق العملي</p> <p>- أطرح سؤالاً على الطلبة: هل يمكن تغيير شكل الكائن (Pufferfish) في أثناء انتظاره للمستخدم لإنهاء اللعبة؟</p> <p>- بعد ذلك اطلب من الطلبة فتح الكتاب صفحة 105 وتطبيق المقطع البرمجي</p>	<p>الكتاب المدرسي</p> <p>جهاز العرض</p> <p>جهاز الحاسوب</p>

<p>الكتاب المدرسي جهاز العرض جهاز الحاسوب</p>	<p>التوجيه أوجه الطلبة من التأكد بأن جميع الكائنات تعمل على النحو المطلوب. وأن نظام العداد دقيق في حساب النقاط ، وأن اللعبة تنتهي عندما يصل كائن Crab إلى كائن Pufferfish</p>	<p>التوجيه</p>	<p>3-أن يتأكد من أن جميع الكائنات تعمل على النحو المطلوب.</p>
---	--	-----------------------	---

الواجب المنزلي	التقويم الختامي	نشاط إثرائي/ علاجي تفريد التعليم	التقويم التكويني
<p>حل تدريب 1 صفحة 108</p>	<p>- هل يمكنك تكرار كائن Crab آخر بحيث يتحكم به شخص آخر؟ - المفاتيح التي ستعينها للتحكم الآخر بالكائن Crab2؟</p>	<p>سؤال اثرائي أين يمكنك إضافة تعليقات على بقية المقاطع البرمجية للمشروع بناءً على وظيفتها؟ سؤال علاجي حدد مكان إضافة المقاطع البرمجية للمستخدم الذي يريد اللعب بلعبة المتهاة؟</p>	<p>1. أنشئ مقطعاً برمجياً يغير شكل الكائن (Pufferfish) في أثناء انتظاره للمستخدم لإنهاء اللعبة؟ 2. كم المدة التي تراها كافية لجعل المستخدم يرى التعليم أثناء بدء تشغيله للعبة المتهاة؟ 3. في نظرك لو لم تكن التعليمات غير مكتوبة هل سيعرف المستخدم آلية اللعب بلعبة المتهاة الخاصة بك؟</p>
			<p>ملاحظات المعلم</p>

يعتمد... المشرف التربوي

نائب المدير

مدير المدرسة

أ. سيف المالكي

يعتمد... المعلم

أ. أنس الحكمانى